

How to use Weathering Effects



Art. 73.824

Rastros de suciedad

Con Streaking Grime se consigue el efecto de polvo en suspensión o desplazado por el viento, depositado como una pátina de tono neutro, acumulado alrededor de hendiduras en superficies verticales, en vehículos o construcciones.

by Chema Cabrero



1 Vamos a reproducir sobre la torreta de un T34/76 los efectos de suciedad que genera la lluvia y la humedad sobre el polvo y suciedad acumulada.



2 En las superficies verticales dibujaremos trazos con un pincel de punta redonda, es aconsejable que el grosor de dichos trazos no sea uniforme para así evitar simetrías irreales.



3 En algunas zonas realizamos trazos más gruesos usando para ello un pincel plano. Debemos tener siempre en cuenta el efecto de gravedad y el sentido de dichos trazos.



4 En las zonas horizontales donde se acumula la suciedad o el polvo aplicamos el producto especialmente alrededor de los objetos salientes y relieves.



5 Fundimos trazos y zonas usando un pincel limpio humedecido con agua o bien con Thinner (para ello los colores base del modelo deben haber secado previamente durante unas 24 horas).



6 Insistiremos en mayor o menor medida, añadiendo o retirando el producto, hasta que el aspecto final sea satisfactorio.