

Product guide

Step by Step



How to use Weathering Effects

Art. 73.823

Suciedad Húmeda Clara

Los efectos de humedad que recrean texturas y superficies cubiertas por limo verdoso, moho o verdín pueden presentarse casi sobre cualquier superficie. Estos efectos pueden prosperar incluso en zonas expuestas al sol y generar un aspecto de intemperie o abandono sobre texturas de madera, construcciones o sobre vehículos abandonados expuestos al rigor de la naturaleza. El matiz más claro de la gama es ideal para combinar con la referencia Slimy Grime Dark y reproducir una progresión de tonos de claro a oscuro.

by Chema Cabrero



1 El producto reproduce los efectos de la humedad superficial sobre muros u objetos, de manera sencilla y rápida, ofreciendo un matiz de verde claro.



2 Lo aplicamos a pincel sobre grietas y zonas donde se acumula la humedad que genera dicho efecto en la naturaleza.



3 En algunas zonas podemos obtener matices más oscuros simplemente sobreponiendo varias capas una vez secas las iniciales.



4 Usando Thinner podemos fundir fácilmente el producto sobre la superficie de la maqueta, logrando interesantes efectos.



5 No olvidemos que debemos evitar patrones de simetría, la naturaleza ofrece formas irregulares. Aplicado dicho criterio a nuestro modelo conseguiremos efectos más reales.