

Tutorial

Manchas y efectos de óxido

Mostraremos una de las formas para crear efectos de manchas y rastros de óxido sobre una torreta del tanque ruso 2S3.

Scratchmod



1 Aerografiamos con una presión de 10psi en capas finas el lavado 76.505 Light Rust alrededor de las zonas con desconchones.



2 Con un pincel de punta fina aplicamos verticalmente 71.130 Orange Rust sobre el lavado y alrededor de las zonas oscuras de los desconchones, así crearemos las manchas y rastros de óxido (streaking effects).



3 Con un pincel plano humedecido en agua repasamos de arriba a abajo las manchas de óxido.



4 Aplicamos varios trazos verticales sin diluir el lavado 76.505 Light Rust sobre la capa anterior.



5 Dejamos secar durante un par de minutos el lavado 76.505 Light Rust.



6 De nuevo con un pincel plano ligeramente humedecido eliminamos el exceso de pintura, con este paso diluimos y fundimos el efecto de mancha sobre la torreta.

Tutorial

Manchas y efectos de óxido



7 Una vez seco los primeros efectos de rastros de óxido (streaking effects) podemos empezar a añadir más rastros con pinceladas en línea recta y otras onduladas.



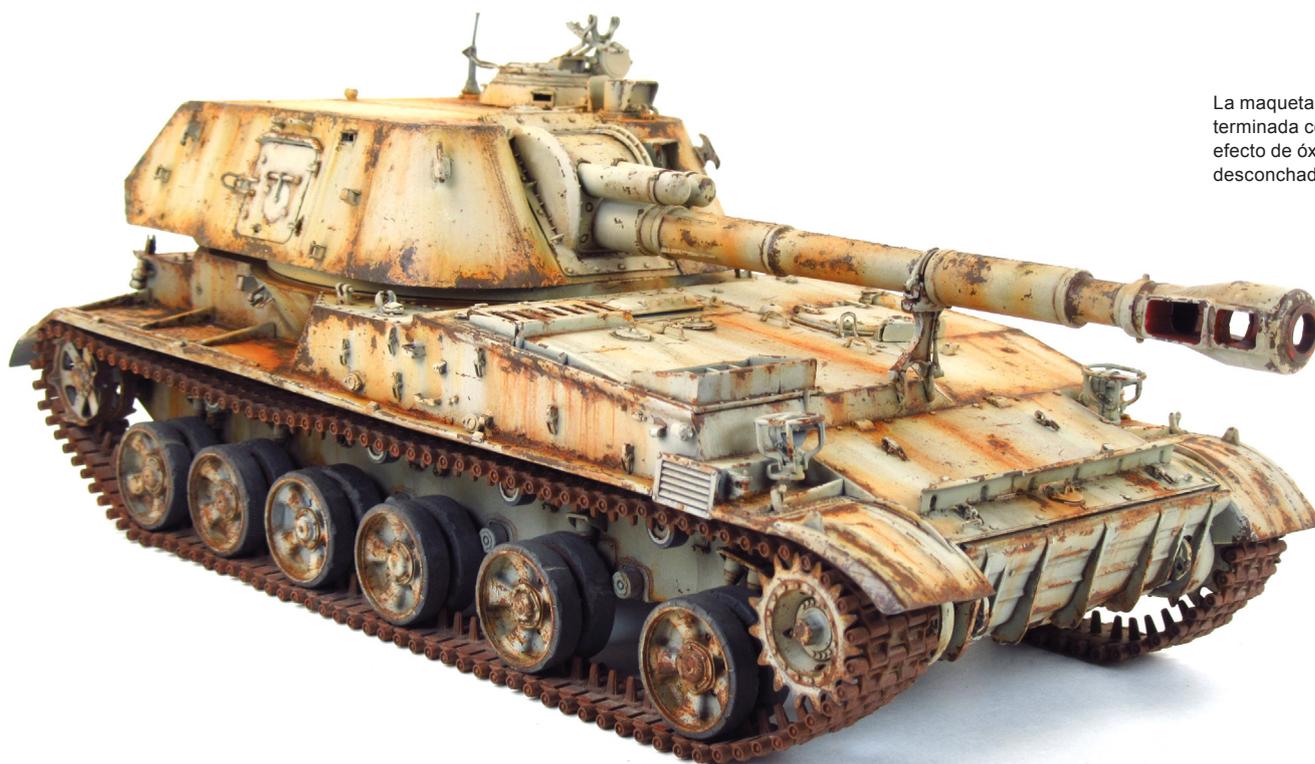
8 Una vez más usamos un pincel plano ligeramente humedecido para limpiar y fundir el color. Tenemos que evitar que la superficie este muy húmeda, ya que podría hacer que la capa anterior se levante o desconche.



9 Repetimos los pasos anteriores para añadir más manchas de óxido. En este paso no humedecemos el pincel si no que usamos el pincel de punta fina y sin diluir el color.



10 Aerografiamos 71.130 Orange Rust sobre la capa de Lavado 76.505 Light Rust para dar una variación más tonal y así fusionar las manchas aplicadas previamente.



La maqueta terminada con el efecto de óxido y desconchado.