

Guía de producto

Paso a Paso



Tutorial

Efectos de barro

En este tutorial enseñaremos como he usado la gama Weathering Effects para crear los efectos de barro sobre mi Berger Tiger. Representaremos el tanque atascado en el barro denso.

Scratchmod



1 En este caso, he mezclado los tres productos con pequeñas cantidades de pigmentos para obtener el color y consistencia deseada.



2 Usamos un pincel viejo y aplicamos el producto sobre las parte inferior y el casco del tanque. Aplicamos una capa gruesa evitando así zonas descubiertas que puedan ser vistas desde otros ángulos.



3 Para crear salpicaduras usamos Russian Splash Mud 73.802. Aplicamos pequeñas cantidades de producto sobre la maqueta y creamos salpicaduras en la parte frontal y trasera del tanque.



4 Una vez seco montamos las cadenas del tanque y lo presentamos sobre la base del diorama.



5 Aplicamos Mud and Grass 73.826 para crear el efecto de acumulación de barro sobre las cadenas.



6 Mientras que Mud and Grass 73.826 se este secando repetimos la mezcla del paso 2 y la aplicamos sobre la capa de Mud and Grass.

Guía de producto

Paso a Paso



Tutorial

Efectos de barro



7 Antes de que el barro seque añadimos algunas raíces sobre el barro húmedo. Una vez seco, el barro quedará bien fijado a las cadenas.



8 Podemos usar algunos complementos como raíces, piedras y hierba para crear un escenario más realista.

La siguiente imagen muestra la frescura del barro y la hierba sobre la base. Pintar con estas texturas es muy fácil y conseguiremos unos resultados muy realistas.

Productos usados:

73.807 European Mud
73.802 Russian Splash Mud
73.826 Mud and Grass
73.104 Light Sienna Pigment
73.109 Natural Umber Pigment

