

Guía de producto

Paso a Paso



Tutorial

Engine Effects

Engine Effects ofrece al modelista una serie de referencias para reproducir las manchas de combustible, el aceite derramado (dejando un rastro de gotas sobre las planchas del carro o en el polvo del camino), las marcas en la caja del camión de los bidones cargados de petróleo, y la suciedad acumulada en el compartimento motor, para aportar el toque de realismo adecuado al modelo. Engine Effects está disponible en frascos de 40 ml./1.35 fl.oz.

José Brito



1 Los colores Engine pueden mezclarse con otros productos acrílicos de la gama vallejo, así podrás conseguir infinidad de tonos.



2 Elementos urbanos, como una aire acondicionado son fácilmente envejecidos aplicando varios tonos de los colores Engine sobre las zonas deseadas.



3 Envejecemos los bidones con unos sencillos pasos. Simplemente aplicando los tonos Engine sobre los objetos previamente envejecidos.



4 Realizamos el mismo paso para otros elementos urbanos. La luminosidad de los colores Engine son perfectos para crear los efectos de suciedad y grasa.



5 Una vez pintados los motores podemos fácilmente aplicar la gama de colores Engine. Podemos combinar varios colores y conseguir unos efectos realistas. Podemos crear manchas de aceite, salpicaduras de gasolina, etc.



6 La parte de abajo del coche es pintada de la misma forma. Con un pincel fino aplicamos los colores Engine en las zonas deseadas.



7 Usaremos el mismo método para diferentes partes de aviones, como ruedas, hélices y motores. Con un pincel de punta redonda aplicaremos los colores Engine alrededor de los huecos y zonas más expuestas.

