Guía de producto

Paso a Paso

vallejo

Cómo usar Weathering Effects

Art. 73.819

Marcas de lluvia

La lluvia arrastra el polvo y la suciedad de forma que ésta deja rastros sobre las superficies. Dichas trazas de suciedad quedan reproducidas sobre vehículos y objetos, así como el polvo desplazado por la humedad ambiental acumulada, en forma de depósitos en hendiduras o relieves.

Chema Cabrero

1 Vamos a reproducir sobre la torreta de un T34/76 los efectos de suciedad que genera la lluvia y la humedad sobre el polvo y la suciedad acumulados.

2 En las superficies verticales dibujaremos trazos con un pincel de punta redonda, es aconsejable que el grosor de dichos trazos no sea uniforme para así evitar simetrías irreales.

3 En algunas zonas realizamos trazos más gruesos usando para ello un pincel plano. Debemos tener siempre en cuenta el efecto de gravedad y el sentido de dichos trazos.

4 En las zonas horizontales donde se acumula la suciedad o el polvo aplicamos el producto especialmente alrededor de los objetos salientes y relieves.

5 Fundimos trazos y zonas usando un pincel limpio humedecido con agua o bien con Thinner de Vallejo (para ello los colores base del modelo deben haber secado previamente durante unas 24 horas).

6 Insistiremos en mayor o menor medida, añadiendo o retirando el producto, hasta que el aspecto final sea satisfactorio.