

Guía de producto

Paso a Paso



Cómo usar Weathering Effects

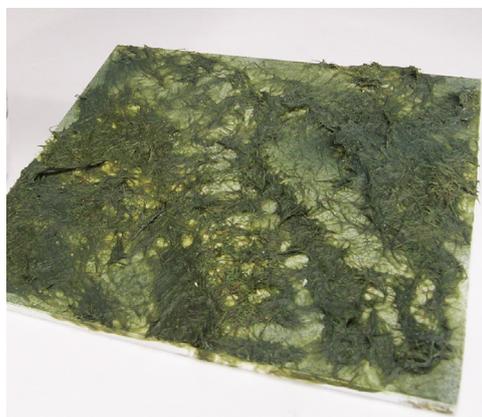


Art. 73.820 (40 ml) - Art. 26820 (200ml)

Nieve

Nieve es una textura ideal, tiene un efecto de escala y matices adecuada a cualquier viñeta o paisaje, acumulada sobre las cadenas de un carro, en los márgenes de un camino o cubriendo el techo de un cobertizo o barracón. Seca por completo en unas 24 horas, dependiendo del grosor de las aplicaciones del mismo.

Chema Cabrero



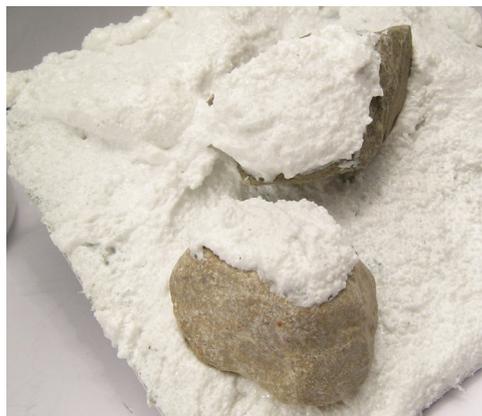
1 Sobre una superficie previamente texturada podemos aplicar el efecto de nieve como en la vida real, acumulaciones y en varios capas, sobre vehículos y edificios.



2 Con un pincel plano procederemos a extender el producto sobre la superficie de la base.



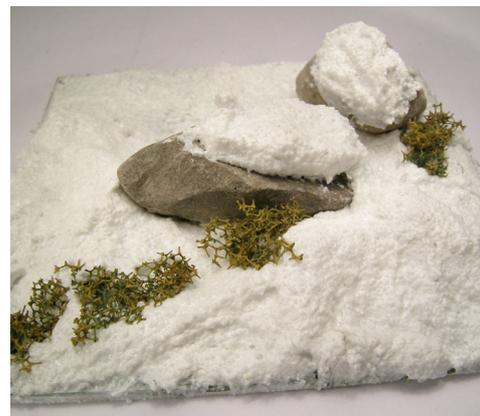
3 En este caso la aplicaremos sobre un fragmento de terreno herboso, no olvidemos que en algunos casos resulta interesante que aparezcan fragmentos del suelo.



4 En el caso de que en la base existan rocas, la nieve se acumularía siguiendo un patrón muy concreto.



5 La nieve arrastrada por el viento se acumula en zonas determinadas, podemos conseguir dicho efecto fácilmente aplicando más capas del producto.



6 Antes de que el producto seque podemos añadir detalles naturales como hierba seca o ramas que asomen sobre su superficie.