# Guía de producto

## Paso a Paso

vallejo

### Cómo usar Weathering Effects

Art. 73.824

# Rastros de suciedad

**Con Streaking Grime se consigue el efecto de polvo en suspensión o desplazado por el viento, depositado como una pátina de tono neutro, acumulado alrededor de hendeduras en superficies verticales, en vehículos o construcciones.**

*Chema Cabrero*

1 Vamos a reproducir sobre la torreta de un T34/76 los efectos de suciedad que genera la lluvia y la humedad sobre el polvo y suciedad acumulada.

2 En las superficies verticales dibujaremos trazos con un pincel de punta redonda, es aconsejable que el grosor de dichos trazos no sea uniforme para así evitar simetrías irreales.

3 En algunas zonas realizamos trazos más gruesos usando para ello un pincel plano. Debemos tener siempre en cuenta el efecto de gravedad y el sentido de dichos trazos.

4 En las zonas horizontales donde se acumula la suciedad o el polvo aplicamos el producto especialmente alrededor de los objetos salientes y relieves.

5 Fundimos trazos y zonas usando un pincel limpio humedecido con agua o bien con Thinner (para ello los colores base del modelo deben haber secado previamente durante unas 24 horas).

6 Insistiremos en mayor o menor medida, añadiendo o retirando el producto, hasta que el aspecto final sea satisfactorio.