

# Guía de producto

## Paso a Paso



### Cómo usar Weathering Effects

Art. 73.817

## Salpicaduras de petróleo

El matiz negro azulado de gran intensidad que podemos observar en lubricantes y aceites pesados, así como en petróleo industrial, ha sido reproducido pensando en el detalle que el modelista quiere añadir a sus maquetas, como los bidones en la caja de carga de un camión, los rastros circulares en el suelo, las manchas grasientas en el expulsor de los lanzallamas, tanto de infantería como en los carros de combate.

Chema Cabrero



**1** En este caso vamos a reproducir los efectos del petróleo y sus salpicaduras sobre la lanza de un carro T34 lanzallamas.



**2** Usaremos un pincel para aplicar las manchas de forma irregular, así como algunas salpicaduras.



**3** Podemos obtener salpicaduras de gran realismo proyectando aire con el aerógrafo sobre un pincel cargado con el producto.



**4** Arrastrando algunas zonas con un pincel el efecto aleatorio del petróleo proyectado por el quemador será aún mayor. Sobre el quemador/lanzallamas podemos usar la mezcla en forma de lavado.



**5** Utilizando un pincel aplicaremos Petrol Spills sobre los depósitos adicionales del carro lanzallamas, especialmente alrededor de los tapones.



**6** El brillo de la mezcla y su acabado son especialmente realistas y de sencilla aplicación. Siempre que apliquemos efectos de este tipo, usaremos fotografías reales como referencia, un exceso de efectos puede arruinar el aspecto de nuestro modelo.