

Guía de producto

Paso a Paso



Cómo usar Weathering Effects

Art. 73.822

Suciedad Húmeda Oscura

Slimy Grime Dark recrea el tono más oscuro, por lo general húmedo y de matiz verde/negro. Se ca con un acabado satinado/brillante, presentando un efecto de humedad y puede ser diluido para aplicar sobre muros o depositado sobre piezas o en capas. El producto es especialmente versátil al permitirnos reproducir manchas de cierta densidad, humedad escurrida, acumulada en hendeduras o bien como trazos.

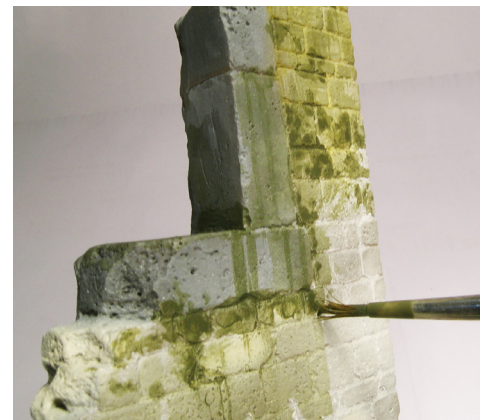
Chema Cabrero



1 El producto está diseñado para reproducir rastros de humedad, sea de manera acumulada o bien en hendeduras y zonas lógicas, como en este caso, la causada por la intemperie sobre una vieja construcción.



2 Podemos aplicarlo a pincel pintando las manchas adecuadas o bien dibujando trazos verticales que luego podemos fundir con la ayuda de Thinner de Vallejo o agua. En algunas zonas insistiremos en la aplicación para obtener un resultado más oscuro.



3 El producto es especialmente versátil al permitirnos reproducir manchas de cierta densidad, humedad escurrida, acumulada en hendeduras o bien como trazos.



4 El uso del Thinner de Vallejo nos permitirá realizar tanto fundidos sobre la superficie del modelo sobre el que trabajamos como aclarar los tonos manteniendo el matiz. También podemos usar el Thinner como lavado, con interesantes resultados por su peculiar capilaridad.



5 El modelo terminado con varias texturas y efectos usando el mismo producto.