

Guía de producto

Paso a Paso



Tutorial

Textura de Nieve

La textura de Nieve es una de las texturas más apreciadas por los modelistas para la creación de los escenarios de invierno. La textura reproduce el efecto purpurina de la nieve y es fácil de usar. La textura de nieve seca en unas 24hs y se pueden aplicar sucesivas capas para conseguir más volumen.

José Brito



- 1 Usaremos una pieza de espuma previamente tallada para representar el escenario. Este tipo de material resiste perfectamente el uso de productos al agua.



- 2 El camino se a hecho con las texturas de Diorama Effects y está listo para aplicar la textura de Nieve 26.820.



- 3 Aplicamos la textura de nieve con espátula y directamente del tarro.



- 4 Los últimos detalles se aplican con un pincel medio. Por la fluidez de la textura, podemos fácilmente llegar todas las áreas.



- 5 Para los detalles más pequeños podemos usar un pincel fino.



- 6 Mientras la nieve este húmeda podemos añadir hierba, hojas, piedras, etc. Una vez seco, todos estos elementos quedan bien fijados a la superficie.



Para un acabado más realista podemos usar los productos Environment Effects (Efectos de Naturaleza) de la gama Weathering Effects.

