

# Guía de producto

## Paso a Paso



### Tutorial

## Armadura en verde intenso

Esta guía muestra cómo pintar paso a paso una armadura en verde intenso, especialmente indicado para figuras de fantasía y ciencia ficción.

Jon Gómez (Pintureando.com)



1 En primer lugar, se aplica una imprimación gris, utilizando Hobby Paint Spray Gris 28.011 o Surface Primer Gris 70.601 si se utiliza aerógrafo.



2 En los siguientes pasos, se utilizará el aerógrafo. Se comienza con una mezcla de Game Air Verde Asqueroso 72.729 y Game Air Verde Oscuro 72.728, que será aplicada por toda la miniatura. La proporción de mezcla será de 4 partes de Verde Asqueroso por 3 partes de Verde Oscuro.



3 Se aplica Game Air Verde Escorpena 72.732 de forma selectiva en las zonas de mayor incidencia de luz.



4 Para finalizar con el aerógrafo, se utiliza Game Air Verde Bilis Claro 72.733, en esta ocasión de forma muy controlada y diluida, incidiendo únicamente en puntos muy concretos de la miniatura, donde se buscará obtener la luz máxima.



5 Se aplica un lavado por toda la miniatura, utilizando la siguiente mezcla y sus proporciones: 2 partes - Lavado Negro 73.201, 3 partes - Lavado Verde 73.205, 6 partes - Thinner Medium 70.524, 8 partes - Flow Improver 71.362. Todo ello se mezcla y se aplica de forma controlada por toda la miniatura. Gracias a esta mezcla, lograremos que sea un lavado ligero y se pose únicamente en los recovecos de forma sencilla.



6 Una vez seco el lavado, se realiza un primer perfilado por todos los bordes y cantos de la miniatura, utilizando Model Color Verde Lima 70.827.



7 Se realiza un segundo perfilado más selectivo, esta vez incidiendo en las esquinas, bordes, cantos, etc, utilizando una mezcla de Model Color Verde Lima 70.827 y Model Color Amarillo Hielo 70.858.



8 Para finalizar y crear un mayor contraste, se pintan tan sólo pequeños puntos de brillo máximo en todos estos cantos y bordes, con una mezcla de Model Color Verde Lima 70.827 y Model Color Blanco 70.951.

#### Consejo:

Cuando se esté aplicando la mezcla, es recomendable utilizar otro pincel impregnado de Flow Improver sobre las zonas de mayor luz de la miniatura, para conseguir que el lavado desaparezca de estas zonas y se quede únicamente en los recovecos.