

Guía de producto

Paso a Paso



Tutorial

Marines Espaciales Salamandras

Esta guía muestra cómo pintar paso a paso un marine espacial del capítulo de los Salamandras.

NOTA: Este tutorial es la continuación del tutorial "Armadura en verde intenso", se recomienda leerlo previamente.

Jon Gómez (Pintureando.com)



1 En primer lugar, se aplica Game Color Rojo Denso 72.141 a la hombrera y el tabardo con escamas de dragón. Asimismo, se pinta la otra hombrera, arma y bolsillos utilizando Model Color Negro 70.950.



2 En segundo lugar, se pinta el sello de pureza, utilizando Model Color Rojo 70.926 para el propio sello y Game Color Blanco Hueso 72.034 para las tiras de tela/papel.



3 Se utiliza Metal Color Aluminio Oscuro 77.703 para pintar las partes metálicas del arma.



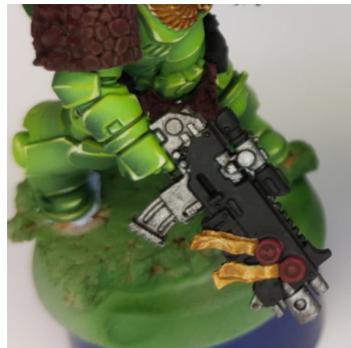
4 Se realiza una mezcla de Metal Color Oro 77.725 con un poco Metal Color Cobre 77.710, para lograr un dorado rojizo, que se aplica en el símbolo Imperialis del pecho de la servoarmadura.



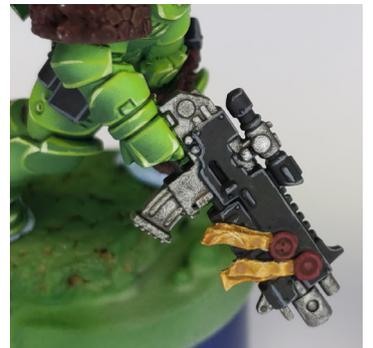
5 Se aplica el lavado Game Wash Sombra 73.203 por todas las zonas rojas (sello de pureza y hombrera). Asimismo, se utiliza el lavado Game Wash Sepia 73.200 sobre la tela del sello de pureza.



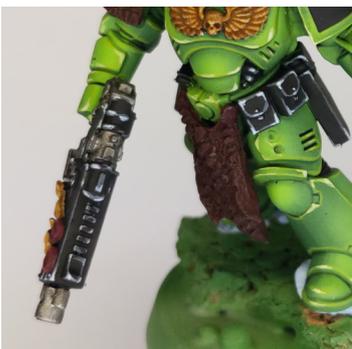
6 Se aplica de nuevo el lavado Sepia 73.200 sobre toda la parte dorada del pecho.



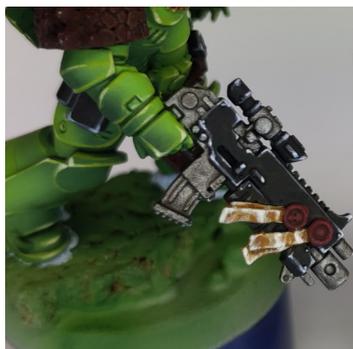
7 Sobre todas las zonas metalizadas del arma, se aplica una mezcla de lavado Game Wash Negro 73.201 y Thinner Medium 70.524. Se puede utilizar lavado negro directamente, pero si se desea aplicarlo de forma más controlada y que el color metalizado no quede demasiado oscuro, es una buena opción diluirlo.



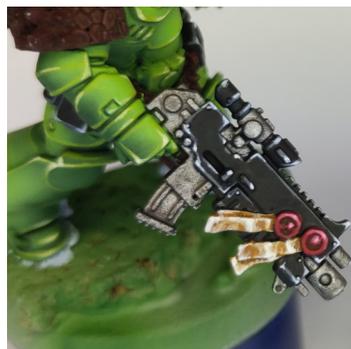
8 Se realiza un perfilado por todas las partes negras (arma y bolsillos) utilizando Model Color Gris Neutral 70.992.



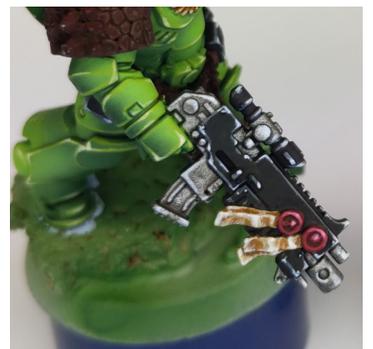
9 Acto seguido, se pintan los cantos utilizando Model Color Blanco 70.951 para lograr un mayor contraste.



10 Se ilumina el sello de pureza, perfilando con Game Color Blanco Hueso 72.034, seguido de un poco de Model Color Hueso 70.918 en los cantos, para lograr una mayor luminosidad.



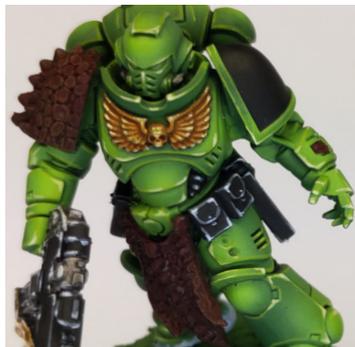
11 Para iluminar el sello granate, se realiza un perfilado con Model Color Rojo 70.926, y se finaliza con Game Color Rosa Pulpo 72.013, aplicándolo únicamente por las zonas superiores del sello.



12 Para iluminar el color metalizado del arma, se realiza una mezcla de Model Color Plata 70.997 con un poco de Model Color Blanco 70.951 y se aplica por todos los cantos y bordes.

Tutorial

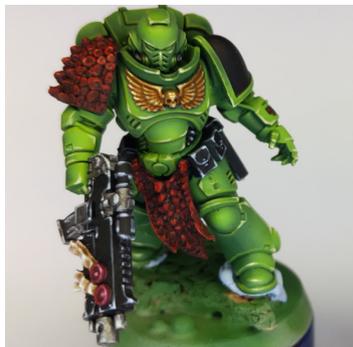
Marines Espaciales Salamandras



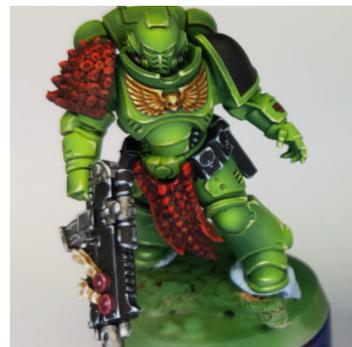
13 La zona dorada del pecho, se ilumina utilizando Metal Color Oro 77.725. Tan sólo se aplican unos ligeros puntos de color Oro en las esquinas y bordes.



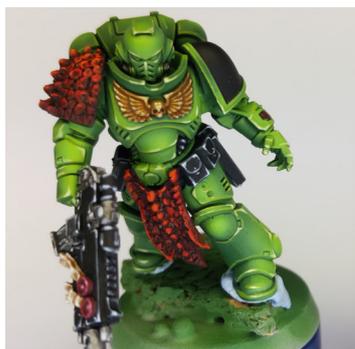
14 La iluminación de las escamas de dragón se realizará en varios pasos, donde se irá subiendo el tono e intensidad. Se realiza una primera pasada utilizando Game Color Rojo Denso 72.141, aplicándolo por todas las escamas (evitando pintar sobre las zonas oscuras o recovecos de las escamas).



15 En cada nuevo paso, se pintará una zona menor de las escamas, con lo que conseguiremos un efecto degradado. En este segundo paso se utiliza Game Color Rojo Sanguina 72.010, tal y como se puede apreciar en la foto.



16 En el tercer paso se mezcla Game Color Rojo Sanguina 72.010 con Model Color Bermellon 70.909 y se aplica en una zona menor de las escamas, incidiendo sobre todo en la parte superior (punto de mayor luminosidad).



17 Para terminar con las escamas de dragón, se aplica el punto máximo de luz únicamente en la zona superior de las escamas, utilizando Model Color Rojo Claro 70.910.



18 Finalmente, se pondrá la calca con el símbolo de los Salamandras sobre la hombrera negra y se pintan las lentes de los ojos.



Resultado final del marine espacial sobre peana de lava (se puede consultar como crearla y pintarla en el tutorial "Peanas de lava").

