

Guía de producto

Paso a Paso



Tutorial

Diorama Effects - Arena Desierto

La gama de Diorama Effects ofrece a los modelistas todo lo necesario para la reproducción de una textura básica del terreno y del suelo, a base de resina y con varios acabados y tonos. Está listo para usar cubriendo las formas principales de la base del diorama o viñeta. No se necesita pegamento blanco, con una gran cobertura y adherencia en la superficie. Puede añadirse directamente grava, arena, guijarros u otros materiales para agregar textura y realismo natural a la base.

Chema Cabrero



1 En este caso, usamos la referencia Arena Desierto 26.217 para representar una textura arenosa como base, solo para la sombra base y los siguientes efectos de pintura y agua en un pantano.



2 Los volúmenes de las orillas están hechos con espuma, la pasta Arena Desierto 26.217 cubre directamente la base y la madera sin ningún problema. La densidad de la pasta es perfecta para cubrir y esculpir una textura básica.



3 Se pueden agregar más capas usando un pincel de fibra dura. Las herramientas utilizadas se pueden limpiar fácilmente con agua.



4 La textura rugosa aporta un adecuado efecto, perfecto para esta escala.



5 Si se precisa generar más volumen para cubrir el foam y crear una superficie desigual, solo se tiene que agregar más pasta de Arena Desierto 26.217.



6 Se seca en un día y se puede pintar con todas las referencias de la gama Vallejo.



7 La base terminada lista para el proceso de pintura.

Guía de producto

Paso a Paso



Tutorial

Diorama Effects - Arena Desierto

