

Guía de producto

Paso a Paso



Tutorial

Mud & Puddles set

En esta guía mostramos paso a paso como crear un camino embarrado y con charcos de agua, así como efectos de tierra húmeda, mediante unos sencillos pasos utilizando las referencias incluidas en el set, obteniendo un resultado muy realista.

Chema Cabrero



1 Vamos a representar un terreno embarrado y saturado de humedad.



2 Sobre la base aplicaremos a pincel Aguas Tranquilas 26.235 para representar el brillo del agua.



3 Sobre la textura de la base y las hojas ofrece un acabado especialmente realista.



4 Aguas Tranquilas 26.235 puede mezclarse con otras referencias para cambiar su matiz, Model Air, Game Air o Vallejo Washes. En este caso para reproducir el agua fangosa utilizamos la referencia Verde Caqui Oscuro 76.520.



5 Vertimos la mezcla sobre el relieve de la base, en capas finas no superiores a 2 mm de espesor.



6 Una vez seco (unas 24 horas) podemos añadir nuevas capas para crear un efecto de profundidad.

Guía de producto

Paso a Paso



Tutorial

Mud & Puddles set



7 La referencia Agua Transparente 26.591 se aplica a pincel, con un acabado transparente una vez seca.



8 Dicha referencia es ideal para reproducir movimiento en la superficie del agua.



9 Con las referencias de Thick Mud aplicadas a pincel creamos la textura del barro húmedo sobre el terreno.



10 Ambas referencias pueden mezclarse creando varios matices de barro propios del terreno.



11 Resultado final.