

Guía de producto

Paso a Paso

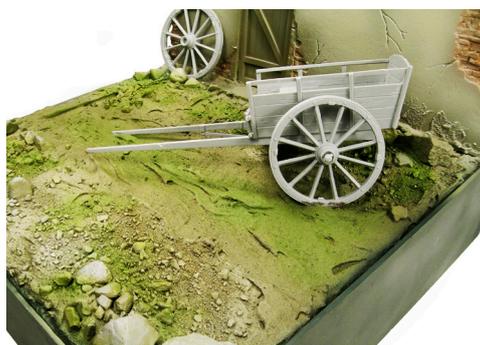
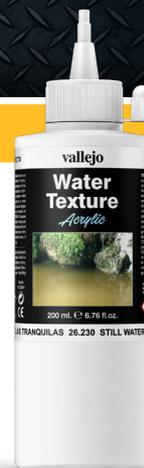


Tutorial

Cómo hacer un camino embarrado con charcos usando Still Water

En este tutorial vemos como utilizar Aguas Tranquilas (Still Water) teñido ligeramente con una referencia de Model Air para representar el efecto de agua fangosa en los charcos acumulados de un camino embarrado, así como efectos de humedad usando el mismo recurso aplicado a pincel.

Chema Cabrero



1 El muro se ha pintado usando diversas referencias de Model Air y Model Color, utilizando Thinner para realizar fundidos al fresco, así como algunos nuevos productos de Weathering Effects sobre la pared, como los efectos de moho y humedad, líquenes y rastros de lluvia y suciedad. El terreno se ha pintado así mismo con Model Air, usando Verde Oliva y Verde Zinc para representar las zonas más húmedas sobre el muro y alrededor de piedras y charcos.



2 Vamos a utilizar Aguas Tranquilas 26.230/26.235, un producto preparado para su uso, de acabado transparente y con fórmula de base agua y resina de poliuretano. Se seca de manera nivelada y podemos aplicar varias capas finas del mismo para obtener un mejor resultado.



3 En este caso, para representar el agua fangosa de los charcos usaremos la referencia Model Air Tan Green 71.025. Unas tres gotas son suficientes para teñir 15 ml de Still Water. Removeremos la mezcla hasta que ésta presente un aspecto homogéneo, intentando evitar la creación de burbujas.



4 Usaremos una pipeta para aplicar la mezcla en las zonas más lógicas, fluyendo ésta de manera natural como agua verdadera.



5 Podemos añadir nuevos efectos de humedad verdosa usando Verde Oliva 71.007 y Verde Zinc 71.094 mezclados con Still Water, alrededor de piedras y charcos.



6 Resultado final.