

# Guía de producto

## Paso a Paso



### Tutorial

## Cómo pintar efecto caliente y de desgaste en armas

Este tutorial muestra cómo pintar un efecto caliente y de desgaste en armas de una forma rápida y muy sencilla. Para este ejemplo, utilizaremos un Ogro con armadura y ametralladora pesada de la empresa Mortian.

Jon Gómez (Pintureando.com)



1 Este será el punto de partida, una vez tenemos el arma y la miniatura pintada. Si quieres ver cómo pintar esta armadura te recomiendo leer el tutorial 'Armadura turquesa con daños de batalla' en primer lugar.



2 Con la ayuda de un pincel viejo, se aplican en seco pigmentos Sombra Calcinada 73.110 y Ocre Rojo Oscuro 73.107 sobre la parte negra del arma, combinándolos para lograr diferentes tonos y un efecto de desgaste rápido y fácil.



3 A partir de este punto utilizaremos el aerógrafo. En primer lugar, se aplica una mezcla de Game Air Naranja Fuego 72.708 y Model Air Óxido Claro 71.129. Es importante preparar una mezcla muy diluida y cubrir gran parte del cañón.



4 Se utiliza Game Color Rojo Sanguina 72.010 + Model Color Magenta 70.945, en esta ocasión cubriremos un área menor del cañón, dejando ver parte del color aplicado anteriormente.



5 Repetimos el mismo proceso, reduciendo aun más el área a cubrir con el aerógrafo, pero utilizando Game Ink Azul 72.088.



6 Para finalizar con el proceso, se aplica Game Ink Negro 72.094 de forma muy diluida en la punta final del cañón.

