

# Guía de producto

## Paso a Paso

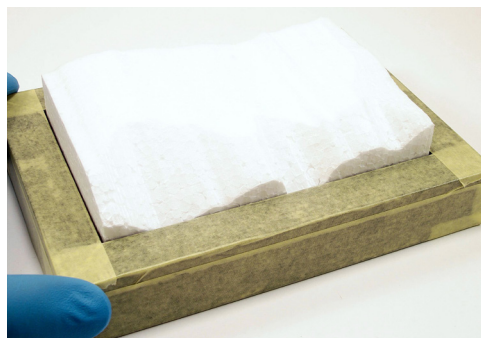


### Tutorial

## Textura Arena Gris

Las texturas de terrenos son densas y poseen una alta adherencia. Se pueden aplicar directamente sobre el diorama, mezclarlo con pigmentos, Model Air, Model Wash... o con elementos naturales como piedras, arena o grava, para reproducir de forma realista el aspecto de los terrenos.

José Brito



- 1 Usaremos una pieza de espuma previamente tallada para representar el escenario. Este tipo de material resiste perfectamente el uso de productos al agua.



- 2 Aerografiamos la espuma con Imprimación Negro 74.602. Se aplica directamente de la botella y únicamente será necesaria una capa.



- 3 Para este proyecto usaremos piedras pequeñas, hierba sintética, hojas y raíces secas.



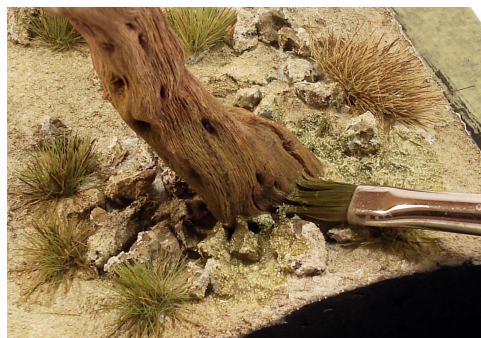
- 4 Aplicamos Arena Gris 26.215 sobre la espuma y a continuación añadimos la raíz y la piedra. Una vez seco, los elementos quedarán bien fijados.



- 5 Para grandes superficies podemos usar una espátula, mientras la textura este húmeda podemos añadir la hierba sintética, hojas...



- 6 Arena Gris seca completamente en unas 24 h. El resultado final es satisfactorio, con los elementos naturales y sintéticos perfectamente fijados en la superficie.



- 7 Para crear efectos de volumen y un mayor realismo aplicamos con pincel, sobre el terreno y la vegetación, diferentes colores de la gama Model Wash y Pigmentos.

Los pigmentos Vallejo también se aplican sobre la base y el resultado final es ultra preciso y sorprendente.

