

Guía de producto

Paso a Paso



Tutorial

Cómo usar Efectos de Humedad en proyectos Mecha

Efectos de Humedad (Wet Effects) es un medium base agua que se utiliza para replicar la apariencia de agua, así como zonas húmedas en las maquetas. Esta guía paso a paso muestra algunas de las infinitas aplicaciones que puede tener en proyectos Mecha.

Don Suratos



1 En esta viñeta, el efecto de corriente de agua se ha representado aplicando múltiples capas de Efectos de Humedad 73.828, para crear un acabado brillante.



2 Efectos de Humedad se aplica usando un pincel viejo y ofrece un acabado muy realista, secando en pocos minutos.



3 Se aplica Efectos de Humedad en los lados del curso de agua ofreciendo un contraste impactante con el acabado mate de la tierra.



4 Después la aplicación de Oil Stains 69.813 se añade Efectos de Humedad, creando un efecto final muy realista.



5 Se aplican nuevas capas de Efectos de Humedad. El contraste con el mate de la tierra ofrece mucho realismo.

