Guía de producto

Paso a Paso

vallejo

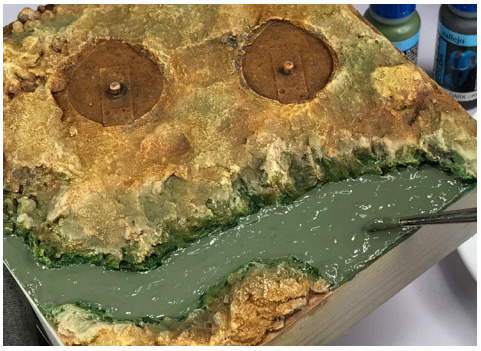
Tutorial

Texturas de Agua en Mecha

Texturas de Agua (Water Texture) son una gama de geles base agua usados para replicar el aspecto de agua estancada o en movimiento. Se pueden combinar con otros productos Vallejo para crear diferentes efectos. Esta guía paso a paso muestra algunas de sus opciones de uso.

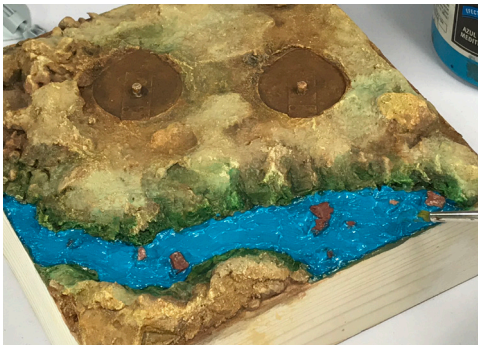
Don Suratos

1 Se aplica una capa de Masilla Plástica 70.401 para suavizar el acabado irregular de la madera.

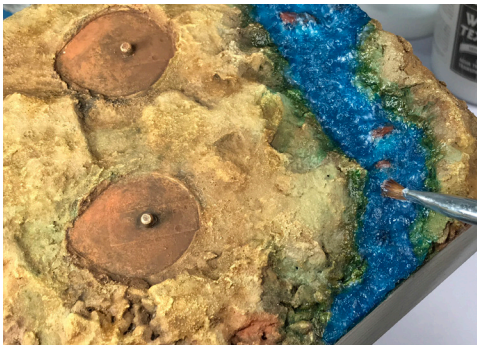


2 Se usa Mecha Olive Green 69.028 como capa base previa al uso de Water Texture.

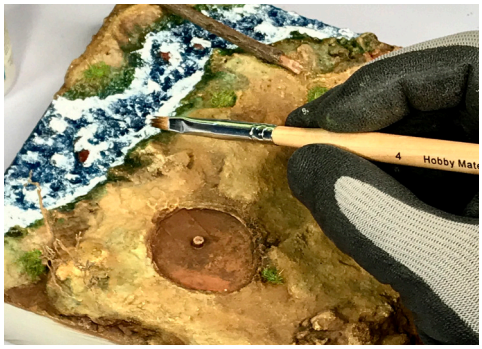
3 Se aplican varias capas finas de Water Texture Azul Mediterráneo 26.202 sobre la superficie. Water Texture seca con un acabado transparente de matices azules.

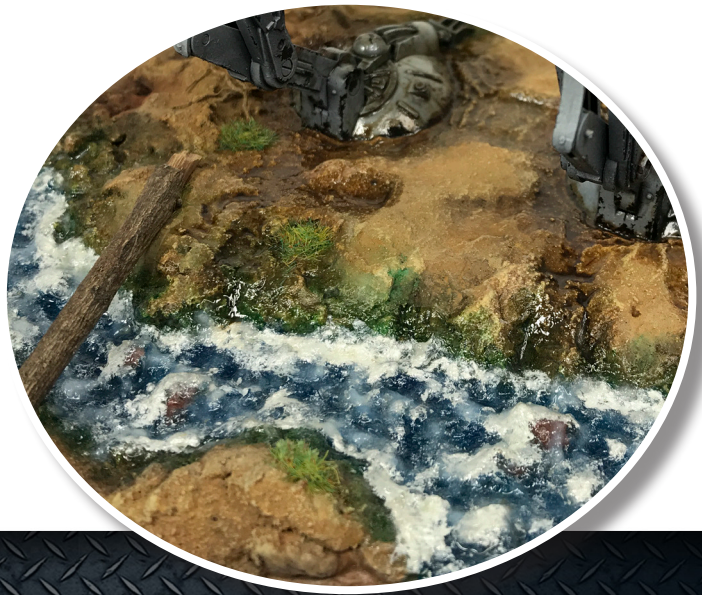


4 Las capas finas secan en una hora o dos. Se pueden aplicar tantas capas como se precise; varias capas crean sensación de profundidad.



5 Se aplica Water Texture Agua Transparente 26.201 entre las capas de Azul Mediterráneo. Esto creará un mayor efecto de transparencia en el agua.



6 Se usa Ground Texture Nieve 26.820 para crear olas y efectos de espuma sobre ellas. Se puede usar también para ello Masilla Plástica 70.401.

7 Se aplica Efectos de Humedad 73.828 como capa final en la zona de agua. Dicho efecto aporta un acabado brillante a la superficie.