Guía de producto Paso a Paso



Tutorial

Cómo crear efectos de barro sobre vehículos blindados

Efectos de barro denso sobre un vehículo blindado a escala 1/35 en el frente del Este durante la 2ª Guerra Mundial. Se han utilizado referencias de barro denso incluidas en el set Barro y Charcos 73.189, indicado para representar barro denso húmedo tanto sobre vehículos como sobre terrenos.

Chema Cabrero





1 Se van a aplicar efectos de barro húmedo sobre un vehículo, para ambientarlo posteriormente en una base. Se usarán las referencias Barro Europeo 73.807 y Barro Negro 73.812 incluidas en el set Barro y Charcos 73.189.



2 Se pueden trabajar ambas referencias por separado o mezclarlas para obtener nuevos matices.



3 Se deben evitar patrones de simetría en su aplicación, buscando un aspecto natural.



4 Se proyecta aire con el aerógrafo, sobre un pincel, generando salpicaduras.



5 En esta fase, el modelo ya presenta un aspecto muy realista.



6 Se pueden diluir las referencias con Thinner 71.161 o bien con agua, creando nuevos efectos.



7 La referencia Barro Negro se aplica sobre el tono más claro para crear un efecto de contraste.



8 En algunas zonas se pueden fundir las mezclas.



9 Los efectos de salpicadura creados con las referencias diluidas ofrecen un acabado que acentúa más el efecto de humedad. En algunas zonas se puede aplicar Still Water 26.235 a pincel para conseguir un acabado brillante.

Guía de producto Paso a Paso



Tutorial

Cómo crear efectos de barro sobre vehículos blindados

