

Guía de producto

Paso a Paso



Tutorial

Como pintar armadura de "Sons of Thor"

Este tutorial muestra como pintar una armadura azulada que nos servirá para pintar nuestro ejercito de Lobos Espaciales. Para este paso a paso utilizaremos las miniaturas "Sons of Thor" de la empresa Kromlech.

Jon Gómez (Pintureando.com)



1 Se imprima toda la figura en negro. Para ello, se aplica Hobby Paint Spray Negro 28.012. En el caso de utilizar el aerógrafo, se usará Surface Primer Negro 74.602.



2 Con el aerógrafo, se aplica una mezcla de Game Air Gris Sombra 72.748 y Model Air Azul 71.004 en proporción 3/1. Es importante aplicarlo de forma selectiva, conservando en las zonas de mayor sombra el tono negro de la imprimación.



3 Se utiliza Game Air Gris Lobo 72.747, de forma muy controlada, en las zonas donde se quiera dar el mayor punto de luz.



4 Se utiliza la siguiente mezcla para resaltar todos los detalles de la miniatura: 2 gotas de Game Wash Lavado Negro 73.201, 3 gotas de Game Wash Lavado Azul 73.207, 6 gotas de Thinner Medium 70.524 y 8 gotas de Flow Improver 71.362.



5 Se aplica esta mezcla de forma controlada por toda la miniatura. Con ello, lograremos que sea un lavado ligero y se pose únicamente en los recovecos. Se recomienda utilizar otro pincel impregnado de Flow Improver sobre las zonas de mayor luz de la miniatura, para conseguir que el lavado desaparezca de estas zonas.



6 Se perfila toda la armadura utilizando una mezcla de Game Color Gris Sombra 72.048 y Model Color Azul Cielo 70.961.



7 Para terminar con la armadura, se pintan todos los cantos y esquinas con Game Color Gris Lobo 72.047. Asimismo, se pueden pintar unos ligeros puntitos de Model Color Blanco 70.951 como puntos de luz máxima para generar un mayor contraste.



8 Aquí se muestra el resultado de la parte trasera de la armadura.



9 Una vez finalizada la armadura, se pintarán el resto de detalles de la miniatura.

Guía de producto

Paso a Paso



Tutorial

Cómo pintar armadura de “Sons of Thor”



Miniaturas terminadas.