

# Guía de producto

## Paso a Paso

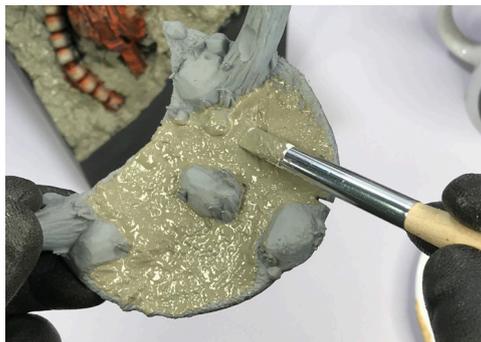


### Tutorial

## Texturas Vallejo en Mecha

Las Texturas Vallejo son un producto base agua que se utiliza para crear gran variedad de terrenos y entornos naturales. Se pueden mezclar entre ellas o aplicar encima de otros colores Vallejo para conseguir diferentes acabados. Esta guía paso a paso muestra algunas de las posibles aplicaciones en modelos Mecha.

Don Suratos



1 Las Texturas Vallejo son a base de agua. Se secan hasta obtener un acabado sólido y flexible.



2 Se pueden usar como efectos de base, incluso antes de aplicar imprimaciones, o como pintura final del terreno, en dioramas y viñetas.



3 Las Texturas Vallejo se pueden usar para suavizar transiciones entre los diferentes materiales que componen la base.



4 Se pueden diluir usando Airbrush Thinner 71.261 para crear una textura más fluida.



5 Se pueden mezclar diferentes referencias para obtener nuevos tonos.



6 Muestran una superficie seca al tacto en 2-4 horas, completando su proceso de secado en unas 24-48 horas dependiendo del grosor de la aplicación.



7 Se puede pintar sobre ellas aun estando húmedas, o bien una vez secas.

