

Guía de producto

Paso a Paso



Tutorial

Cómo pintar lobos de Fenris de forma rápida y sencilla

Este tutorial muestra cómo pintar lobos de Fenris, de Warhammer 40k, de una forma rápida y sencilla. Tendremos nuestras escuadras de lobos listas para la batalla en pocos pasos.

Jon Gómez (Pintureando.com)



- 1 Se imprima el lobo utilizando Surface Primer Negro 70.602 o Hobby Paint Negro 28.012.



- 2 Usando el aerógrafo se aplica Game Air Gris Sombra 72.748 en la parte inferior del lobo.



- 3 También con aerógrafo, se aplica Game Air Blanco Calavera 72.701 en las zonas inferiores de cabeza y patas, dejando visible parte del Gris Sombra del paso anterior.



- 4 Se aplica a pincel la siguiente mezcla de lavado: 2 gotas Game Wash Lavado Negro 73.201, 3 gotas Game Wash Lavado Azul 73.207, 6 gotas Thinner Medium 70.524, 8 gotas Airbrush Flow Improver 71.362.



- 5 Se utiliza la técnica del pincel seco con Model Color Gris Azul Claro 70.905 por toda la figura y, a continuación, se aplica Model Color Blanco 70.951 a pincel en las patas y todas las zonas inferiores.



- 6 Con Game Color Blanco Hueso 72.034 se pintan los dientes y con Game Color Rojo Denso 72.141 la boca y la lengua. Seguidamente, se aplica Game Wash Lavado Sombra 73.203 en las zonas mencionadas.



- 7 Se iluminan la lengua y las encías con una mezcla de Model Color Magenta 70.945 y Game Color Rosa Pulpo 72.013. Para los dientes, se utiliza Game Color Blanco Hueso 72.034 y Model Color Hueso 70.918.



- 8 Se pintan los ojos y su parte exterior con Game Color Rojo Denso 72.141 diluido. A continuación, se pinta el ojo con Model Color Blanco 70.951.



- 9 Para crear un efecto luminoso en los ojos se utiliza Model Color Naranja Fluorescente 70.733, aplicándolo directamente sobre ellos.

Guía de producto

Paso a Paso



Tutorial

Cómo pintar lobos de Fenris de forma rápida y sencilla



10 A continuación, se muestra otro ejemplo de cómo pintar un lobo con tonos marrones. Se imprima con una mezcla de Surface Primer Cuero Marrón 70.626 y Surface Primer Negro 70.602, logrando un marrón oscuro.



11 Se aplica Game Air Marrón Bichos 72.743 por toda la zona inferior.



12 Con una mezcla de Model Air 71.075 y Game Air Carne 72.769, se pintan las zonas más bajas del lobo.



13 En este caso se usa la siguiente mezcla de lavado: 4 gotas de Game Wash Lavado Sombra 73.203, 1 de Game Wash Lavado Negro 73.201, 4 de Thinner Medium 70.524, 5 de Airbrush Flow Improver 71.362.



14 Se aplica Game Color Caqui 72.061 a pincel seco.



15 Finalmente, en las zonas más claras, se utiliza Model Color Arena Clara 70.837 a pincel para las luces finales. El resto de pasos serían iguales a los explicados anteriormente.



Diferentes lobos pintados, sobre peanas de ambiente invernal.