

### Tutorial

## Cómo pintar armadura naranja con daños de batalla

### Uso de las nuevas gamas Game Color y Xpress Color

Este tutorial muestra cómo pintar de forma rápida una armadura naranja con daños de batalla utilizando las nuevas gamas Game Color y Xpress de Vallejo. Se han utilizado los Hearthkyn Warrior de la empresa Games Workshop.

Jon Gómez (Pintureando.com)



1 Se imprima la miniatura usando una mezcla de Surface Primer Rojo Puro 70.624 y Surface Primer Rotbraun RAL8012 70.605, en una proporción 8:1.



2 Con aerógrafo, se realiza una iluminación básica de la armadura, utilizando Game Color Ink Blanco 72.082, en los puntos de máxima luz, dejando el color de imprimación en las partes de sombra.



3 Para resaltar los detalles de la miniatura, se aplica un lavado con la siguiente mezcla: 4 gotas Game Color Wash Negro 73.201, 4 gotas de Thinner Medium 70.524 y 4 gotas de Flow Improver 71.362. Posteriormente, con Flow Improver, se retira el lavado de los puntos de luz máxima, para que sólo se deposite en los huecos de la armadura.



4 Con aerógrafo, se aplica una mezcla a partes iguales de Xpress Color Naranja Marte 72.405 y Xpress Color Amarillo Imperial 72.403 por toda la armadura, logrando un naranja intenso. Si se desea un naranja más rojizo, se aplicará tan sólo Xpress Color Naranja Marte.



5 Para aumentar la saturación del tono naranja, se usa Game Color Fluorescente Rojo 72.157 con aerógrafo, únicamente sobre las partes de luz máxima.



6 Para simular los daños de batalla, se utiliza Game Color Marrón Carbonizado 72.045, aplicado con una pequeña esponja, creando efectos de desconchones. Posteriormente, a pincel, se simulan arañazos.

### Tutorial

## Cómo pintar armadura naranja con daños de batalla



7 A continuación, se perfilan los bordes de la armadura, utilizando Game Color Naranja Fuego 72.008. En las partes de luz máxima, se añade Game Color Amarillo Lunar 72.005 a la mezcla.

Se pinta la zona inferior de todos los desconchones marrones, para destacar estos efectos.

Se perfila utilizando la técnica del punteado para crear un efecto de armadura desgastada.

8 Se pintan pequeños puntitos en todas las esquinas/ vértices de la armadura, así como en los daños de batalla de mayor tamaño, usando Game Color Naranja Atardecer 72.110.

La armadura estaría finalizada, a falta de pintar el resto de detalles de la figura.



Varias miniaturas terminadas siguiendo este proceso.