Guía de producto

Paso a Paso

vallejo

Tutorial

Pintura de un marine espacial de Los Hijos de Horus

Este tutorial muestra cómo pintar un marine espacial de Los Hijos de Horus, utilizando la nueva gama Game Color. Para este tutorial se ha utilizado un Marine Espacial Táctico MKVI (Warhammer 30k) de la empresa Games Workshop.

Jon Gómez (pintureando.com)

1 Se imprima la miniatura con Hobby Paint Spray Negro 28.012 o Primer Negro 70.602.

2 Con aerógrafo, se aplica Game Color Turquesa Abisal 72.120, como color base.

3 Para la primera luz se utiliza Game Color Halcón Milenario 72.024. Se dejan las zonas inferiores sin pintar, para generar sombras más intensas.

4 Se aplica una segunda luz, reduciendo el área de aplicación, usando una mezcla de Game Color Verdín 72.096 y Game Color Aguamarina 72.119 a partes iguales.

5 Finalmente, se aplica Game Color Verdín 72.096 en puntos de luz máxima.

6 Con una mezcla de: 3 gotas Game Color Wash Negro 73.201, 2 gotas Game Color Wash Azul 73.207, 4 gotas Thinner Medium 70.524, 4 gotas de Airbrush Flow Improver 71.362, se aplica un lavado a pincel por toda la miniatura. Con el pincel humedecido con Airbrush Flow Improver, se retira el lavado de los puntos de luz máxima, para que se deposite en los huecos de la armadura.

vallejo

Tutorial

Pintura de un marine espacial de Los Hijos de Horus

7 Se realiza un perfilado en las juntas de la armadura, con una mezcla de Game Color Halcón Milenario 72.024 y Game Color Aguamarina 72.119.

8 Se realiza un segundo perfilado, incidiendo en los cantos y zonas de mayor luz, con una mezcla de Game Color Aguamarina 72.119 y Game Color Verdín 72.096.

9 A continuación, con Game Color Verdín 72.096, se crean puntos de luz en las aristas, para generar más contraste.

10 Para finalizar, se pintan el resto de detalles de la miniatura.

En el próximo tutorial se mostrará como crear algunos daños de desgaste y batalla, sobre esta misma miniatura.