Tutorial

Cómo pintar un efecto luminoso (OSL) turquesa, utilizando la nueva Game Color

Este tutorial muestra cómo pintar un efecto luminoso de color turquesa de una forma sencilla, utilizando las nuevas pinturas Game Color. Esta técnica es perfecta para simular efectos de iluminación especial, en tus miniaturas de fantasía y ciencia-ficción. Para este tutorial se ha utilizado la miniatura de Grimnyr (Warhammer 40k) de la empresa Games Workshop.

JON GÓMEZ (Pintureando.com)

1

La miniatura terminada (ver tutorial “Cómo pintar una túnica de color blanco roto”), a falta de añadir los efectos luminosos.

2

Alrededor de donde se van a pintar los efectos luminosos, se aplica una mezcla de Game Color Turquesa Abisal 72.120 y Game Color Halcón Milenario 72.024, a partes iguales.

3

Con Game Color Halcón Milenario 72.024, se vuelve a pintar sobre estas zonas, reduciendo el área de aplicación.

4

En una zona aún más reducida se pinta con Game Color Aguamarina 72.119.

5

Con Game Color Azul Amanecer 72.118, diluido con agua, se aplica una veladura, reduciendo aún más el área a pintar.

6

Para dar mayor contraste al efecto, se usa Game Color Blanco Calavera 72.001, diluido con agua. Se aplica en el centro de la palma de la mano y en las cuencas de los ojos.

Tutorial | Cómo pintar efecto luminoso (OSL) turquesa utilizando la nueva Game Color

7

Se repiten de nuevo los mismos pasos, para pintar un efecto luminoso en las rocas de la peana.

8

¡La miniatura está terminada y lista para el campo de batalla!